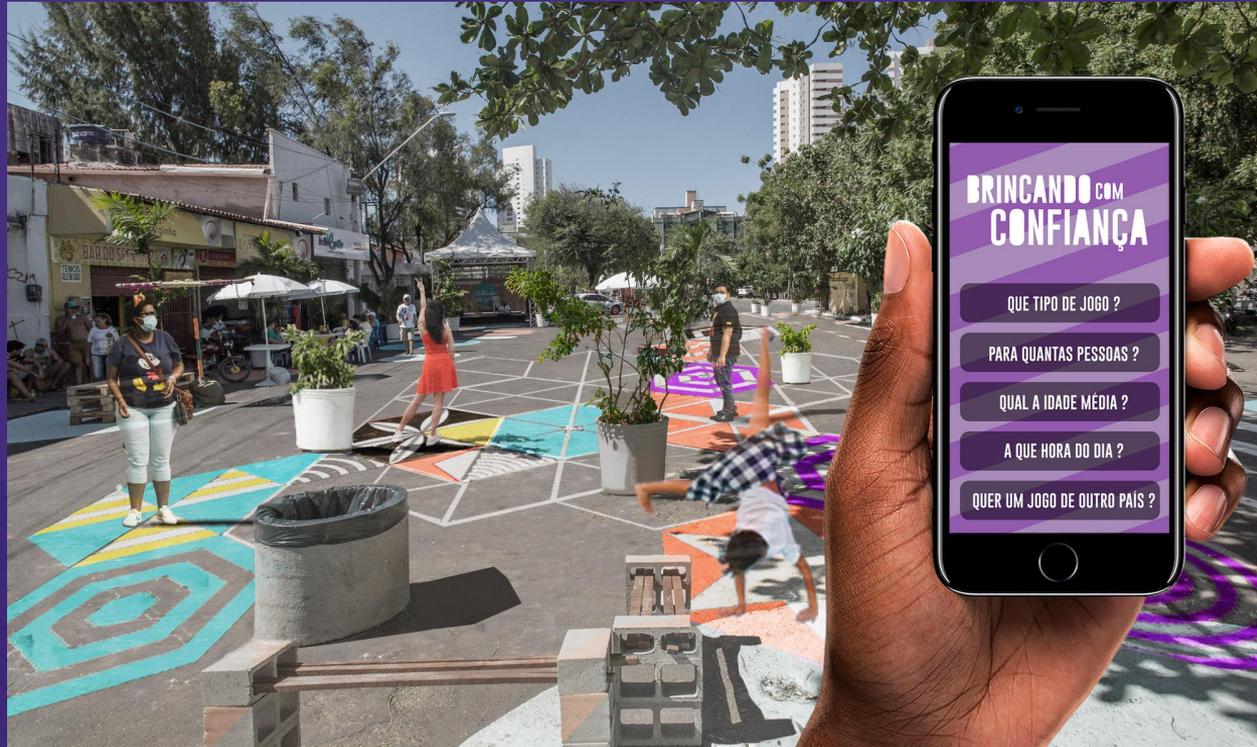


BRINCANDO COM CONFIANÇA

playing with trust

A CIDADE
PRECISA
DE VOCÊ

+ stipo



ETAPAS DE ELABORAÇÃO DO JOGO

FASE 1 - BASE MODULAR FIXA NO CHÃO

- *low tech*
- exequível com baixo esforço e orçamento
- melhoria estética do espaço urbano
- fácil replicação de forma autônoma
- materiais acessíveis - possibilidade de utilização de materiais reciclados

FASE 2 - ESTRUTURAS ADICIONAIS

- *mid tech*
- exequível com materiais locais
- melhoria estética e funcional do espaço urbano através de novos elementos espaciais
- ilhas modulares com jardineiras e pedestais

FASE 3 - INTERFACE DIGITAL

- *high tech*
- interface *open source*
- troca de projetos, jogos e experiências
- regras do jogo
- perfis de participantes e geolocalização
- possibilidade de interface de realidade aumentada

REFERÊNCIAS DE OCUPAÇÃO NO TERRITÓRIO COM INTERVENÇÕES LEVES

praças, terrenos baldios, parques, quadras, pátios de escolas



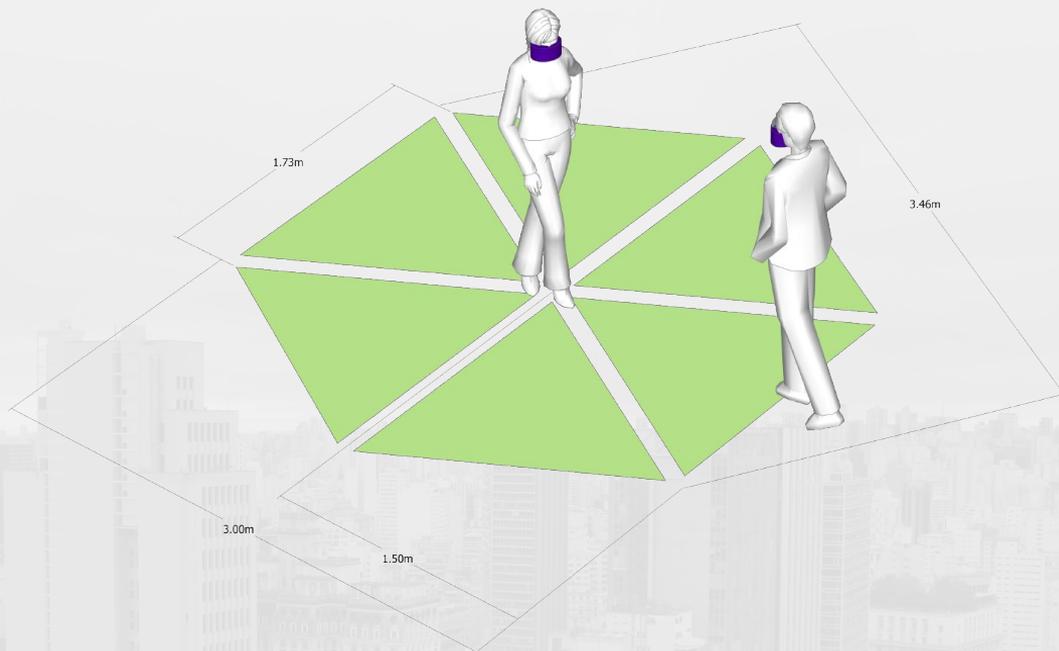
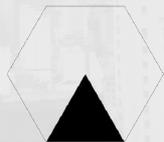
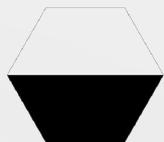
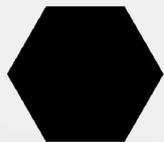
REFERÊNCIAS DE PROJETOS DE NATUREZA SEMELHANTE

atividades lúdicas pautadas por padrões gráficos no piso, marcações de distanciamento



MODULAÇÃO PELO DISTANCIAMENTO MÍNIMO DE 1.50m

desenho fácil de ser replicado autonomamente, com padrão modular para que possa se adaptar ao território



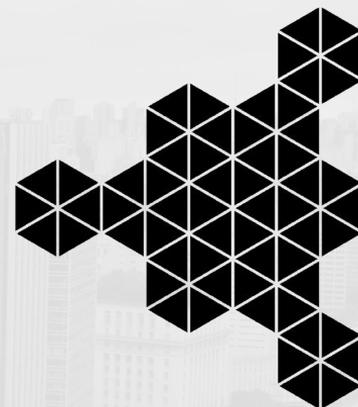
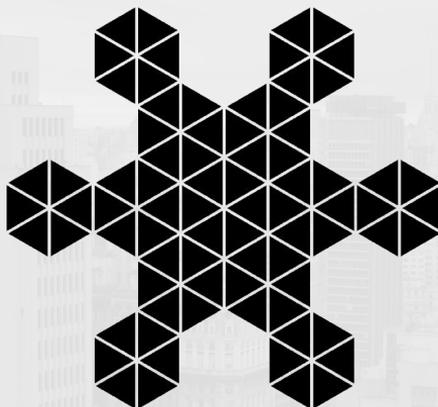
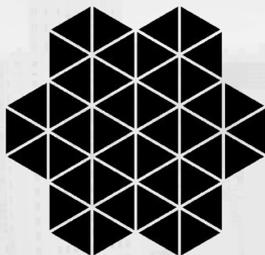
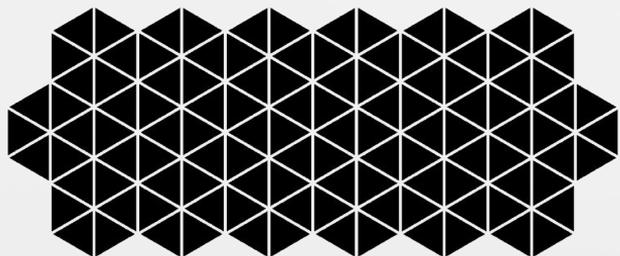
MODULAÇÃO PELO DISTANCIAMENTO MÍNIMO DE 1.50m

subdivisão do padrão hexagonal e exemplos de possibilidades gráficas



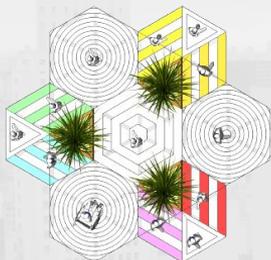
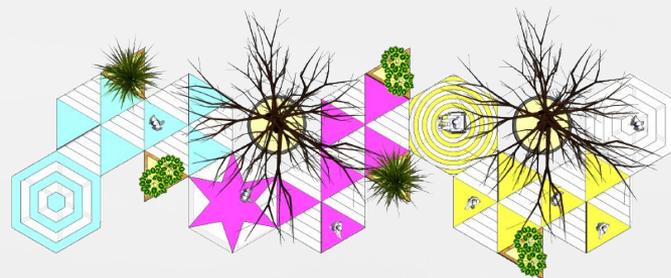
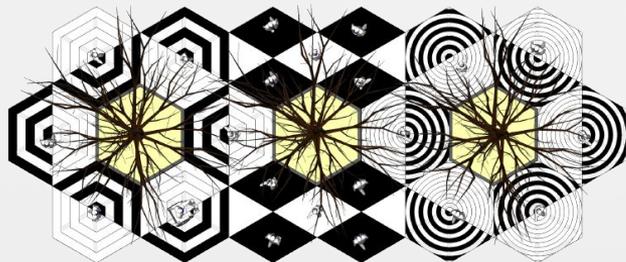
AMPLA POSSIBILIDADE DE DIFERENTES COMPOSIÇÕES ESPACIAIS PARA DIFERENTES JOGOS

exemplos de diferentes composições com os padrões gráficos apresentados



AMPLA POSSIBILIDADE DE DIFERENTES COMPOSIÇÕES ESPACIAIS PARA DIFERENTES JOGOS

exemplos de diferentes composições com os padrões gráficos apresentados

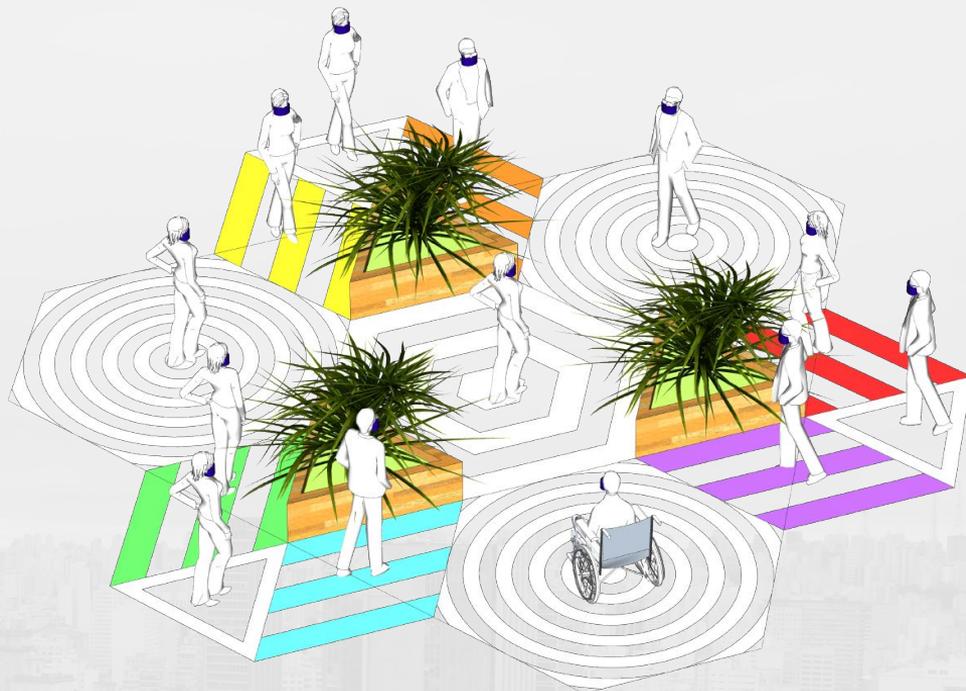
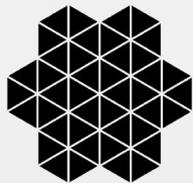


AMPLA POSSIBILIDADE DE DIFERENTES COMPOSIÇÕES ESPACIAIS PARA DIFERENTES JOGOS



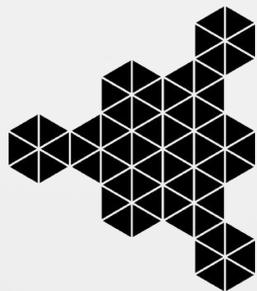
AMPLA POSSIBILIDADE DE DIFERENTES COMPOSIÇÕES ESPACIAIS PARA DIFERENTES JOGOS

praças menores



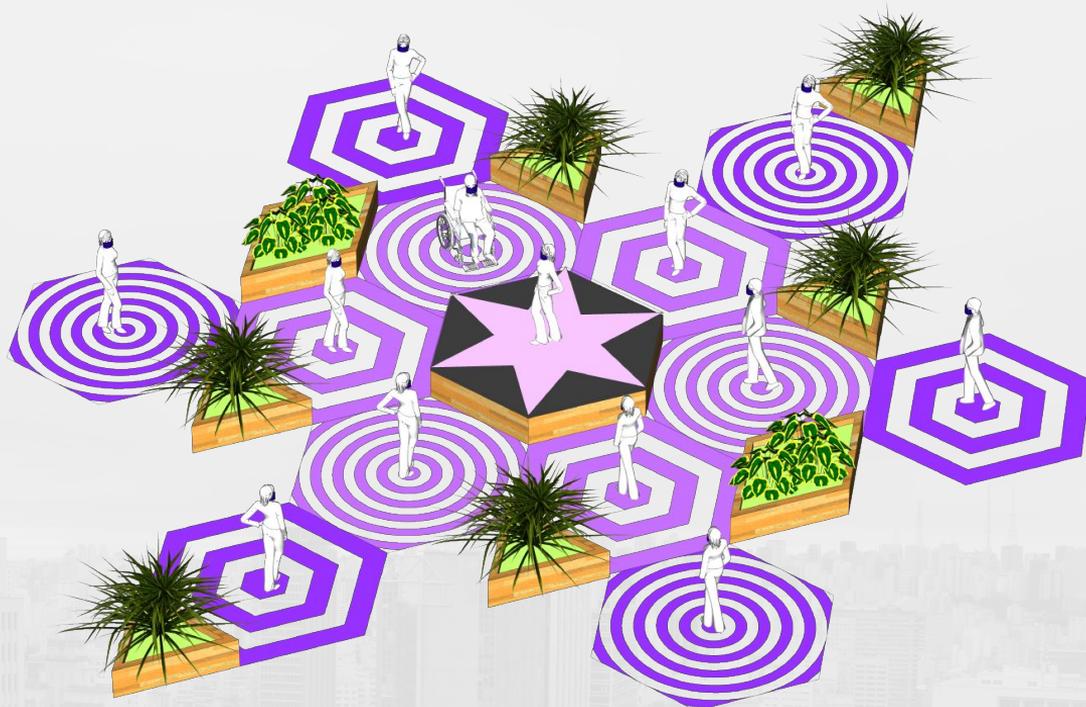
AMPLA POSSIBILIDADE DE DIFERENTES COMPOSIÇÕES ESPACIAIS PARA DIFERENTES JOGOS

praças médias



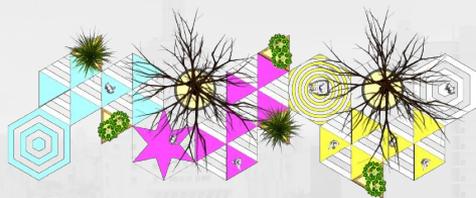
AMPLA POSSIBILIDADE DE DIFERENTES COMPOSIÇÕES ESPACIAIS PARA DIFERENTES JOGOS

praças maiores



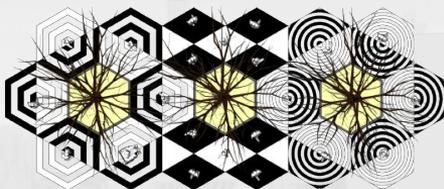
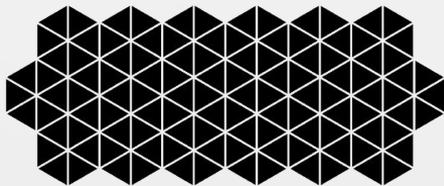
AMPLA POSSIBILIDADE DE DIFERENTES COMPOSIÇÕES ESPACIAIS PARA DIFERENTES JOGOS

percursos lineares estreitos | incorporação de vegetação existente



AMPLA POSSIBILIDADE DE DIFERENTES COMPOSIÇÕES ESPACIAIS PARA DIFERENTES JOGOS

percursos lineares mais largos | incorporação de vegetação existente





A ativação do espaço público, que promove o encontro e a inclusão das pessoas, unida à grande adaptabilidade ao território permite a incorporação de elementos locais existentes e a composição como novos elementos com baixo custo de execução e manutenção.



1. implantação da proposta no espaço público



2. interface digital com facilitação de acesso ao conteúdo: possibilidade de divulgação de manuais de instrução para construção de tabuleiros, acesso ao banco de dados colaborativos de jogos e mapeamento de ações realizadas em diferentes territórios urbanos



3. exemplo de instruções de jogo, contendo texto e diagramas explicativos



4. interface de Realidade Aumentada: possibilidade futura de interação com padrões gráficos do tabuleiro de modo a fornecer nova camada de interação entre participantes